**DirectX 9를 이용한 Game Framework Library**

201602004 박태현

충남대학교 컴퓨터공학과 / GROW

1. 목적

DirectX 9를 기반으로 하여 2D/3D 게임 개발을 용이하게 할 목적으로 사용되는 Framework를 라이브러리로 제작하여 사용

1. 구성
2. Game Programming
   1. Scene
   2. Game Object
      1. Camera
      2. Light
   3. FSM(Animation)
   4. Event
3. Map Editor
   1. Object Editor
   2. Script Loader
   3. Map Viewer
   4. Event Manager
   5. Tile Editor
   6. NPC Navigator